



Procédure d'installation

Prérequis

- L'accès à un serveur FTP
- L'accès à une base de données mySQL
- Un éditeur de texte (Notepad++ ou Dreamweaver)
 - Le logiciel FileZilla
 - Le logiciel Android Studio
- Les fichiers à télécharger sur

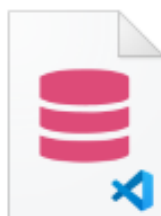
<https://happydisplay.opteam.net/installation.zip>

Les fichiers à télécharger

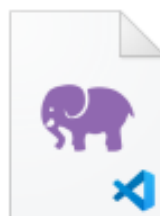
<https://happydisplay.opteam.net/installation.zip>



application_andr
oid



happydisplay.sql



install_happydisp
lay.php

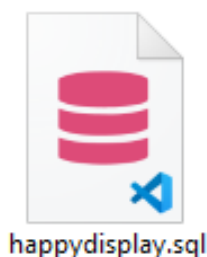
Dans le fichier installation.zip se trouve

- **un dossier application_android**

avec les fichiers sources de l'appli android

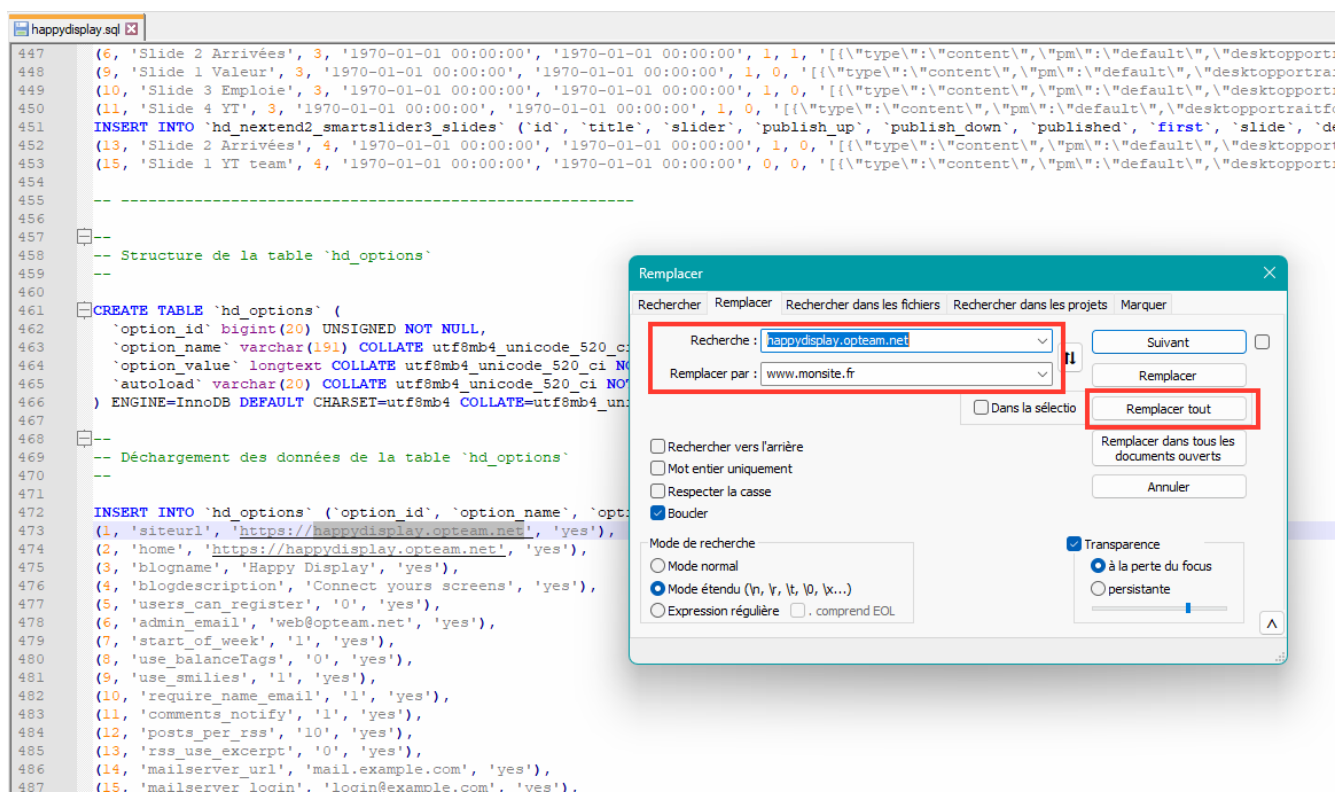
- **la base de données happydisplay.sql**

- **le fichier d'installation** à mettre sur le ftp,
install_happydisplay.php




Installation de la base de données

Pour installer la base de données, prendre le fichier happydisplay.sql, l'ouvrir dans votre éditeur de texte type Notepad++ et faire un recherche/remplacer en recherchant happydisplay.opteam.net pour le remplacer par l'url où sera installé le backoffice, dans tout le fichier. Ensuite enregistrer le fichier.

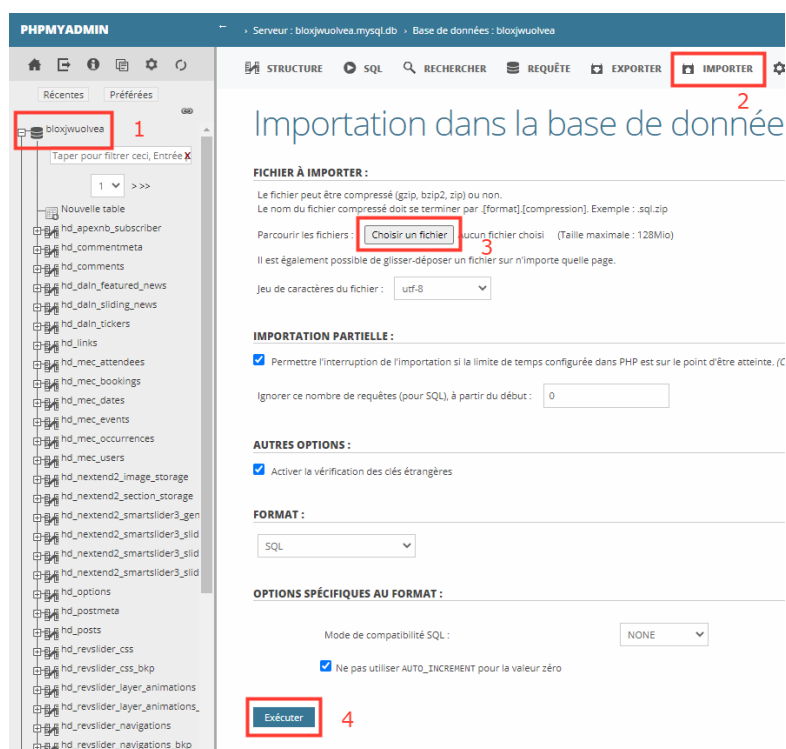


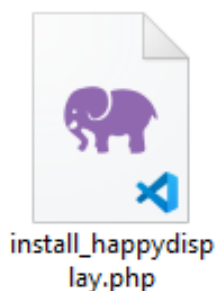
Installation de la base de données

Une fois le fichier à jour, se connecter sur la base de données (phpmyadmin). Pour un serveur existant sur le compte OVH opteam, aller sur l'hébergement en question, onglet Bases de données, pour créer une nouvelle base. Une fois créée, ou pour une existante, vous pouvez vous connecter en cliquant sur le menu de la base, et choisir Accéder à phpMyAdmin.

Nom d'utilisateur	Nom de la base	Adresse du serveur ①	Taille	Type	Etat	Sauvegardes	
bloxjwuanfa	bloxjwuanfa	bloxjwuanfa.mysql.db	50.33 Mo / 400 Mo	MYSQL v.5.7	OK	31	
bloxjwuapi	bloxjwuapi	bloxjwuapi.mysql.db	8.97 Mo / 100 Mo	MYSQL v.5.7	0		
bloxjwuacte5	bloxjwuacte5	bloxjwuacte5.mysql.db	13 Mo / 100 Mo	MYSQL v.5.7	0		
bloxjwuladflad	bloxjwuladflad	bloxjwuladflad.mysql.db	4.41 Mo / 100 Mo	MYSQL v.5.7	0		
bloxjwukadopub	bloxjwukadopub	bloxjwukadopub.mysql.db	4.83 Mo / 400 Mo	MYSQL v.5.7	0		
bloxjwunova	bloxjwunova	bloxjwunova.mysql.db	10.97 Mo / 100 Mo	MYSQL v.5.7	0		
bloxjwunovasolu	bloxjwunovasolu	bloxjwunovasolu.mysql.db	35.38 Mo / 400 Mo	MYSQL v.5.7	0		

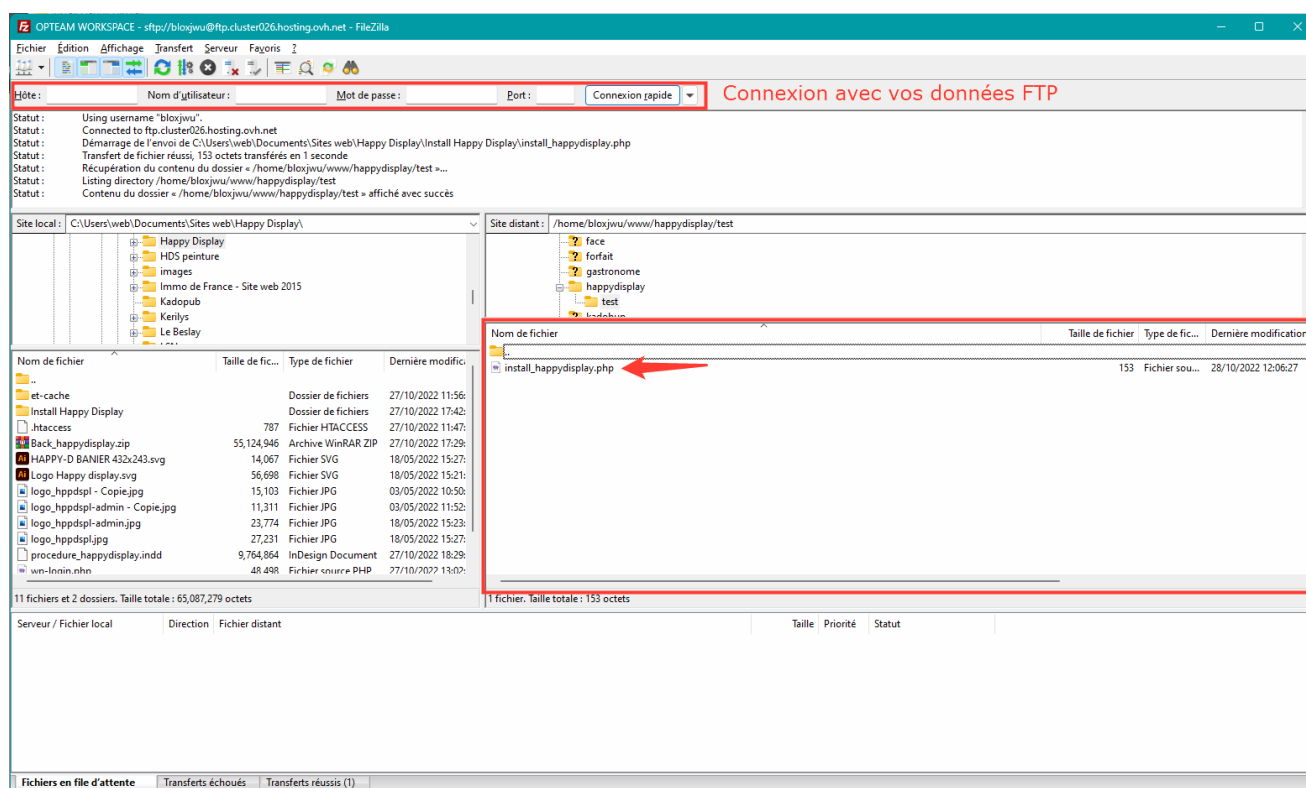
Sur phpMyAdmin, sélectionner la base de donnée à gauche, puis en haut cliquer sur Importer. Choisir le fichier à importer, puis Exécuter. La base est maintenant importée.





Installation du backoffice



Pour installer le backoffice, se connecter sur le serveur FTP via FileZilla, et y déposer le fichier install_happydisplay.php



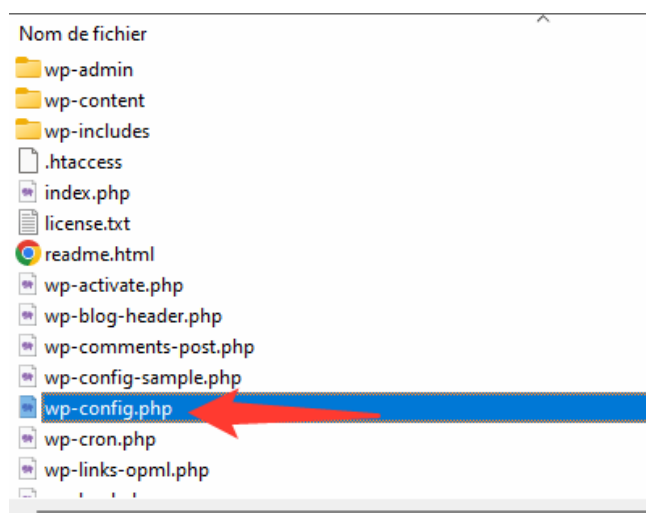
Installation du backoffice

Le fichier est déposé ? Sur un navigateur, se connecter à l'url prévue pour le backoffice, celle où doit se retrouver le fichier, et qui a été renseignée juste avant dans le fichier de base de données.

Le fichier apparaît dans le navigateur, cliquer dessus pour lancer le script et attendre la fin du chargement de la page.

	Name	Last modified	Size	Description
	Parent Directory		-	
	install_happydisplay..>	2022-10-28 12:06	153	

Une fois terminée, retourner sur FileZilla, et actualiser le contenu du serveur. Les fichiers du backoffice sont maintenant présents. Nous allons modifier le fichier wp-config.php, pour y renseigner les informations de la base de données que l'on vient de remplir. Cliquez droit sur le fichier, puis Afficher/Editer, celui-ci devrait s'ouvrir dans votre éditeur de texte.



Installation du backoffice

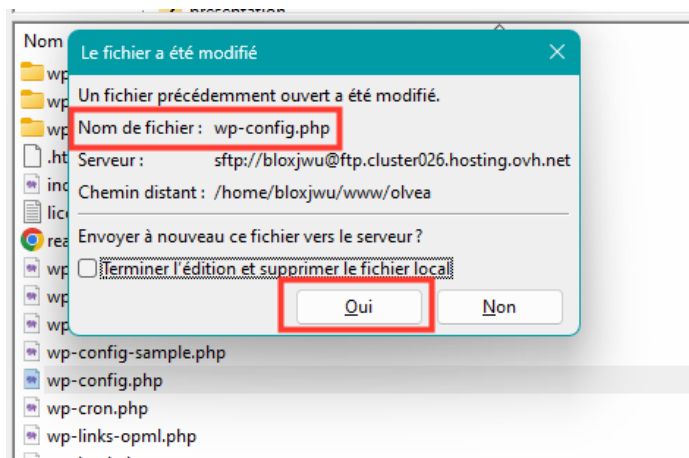
Le fichier est ouvert dans votre éditeur ?
Repérer et modifier les lignes :

```
/** Nom de la base de données de WordPress. */  
define( 'DB_NAME', 'bloxjwuolvea' );  
  
/** Utilisateur de la base de données MySQL. */  
define( 'DB_USER', 'bloxjwuolvea' );  
  
/** Mot de passe de la base de données MySQL. */  
define( 'DB_PASSWORD', '2q5ND7CSqpg2' );  
  
/** Adresse de l'hébergement MySQL. */  
define( 'DB_HOST', 'bloxjwuolvea.mysql.db' );
```

Remplacer les informations de connexion à la base de données par celle qui a été mise en place.

(Remplacer uniquement ce qui est en gras ci-dessus)

Enregistrer le fichier, retourner sur FileZilla pour charger le fichier modifié sur le serveur.





Paramétrer le backoffice

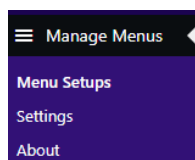
Le backoffice est installé, on s'y connecte via l'url suivi de /wp-admin

Les informations de connexion du super admin sont :

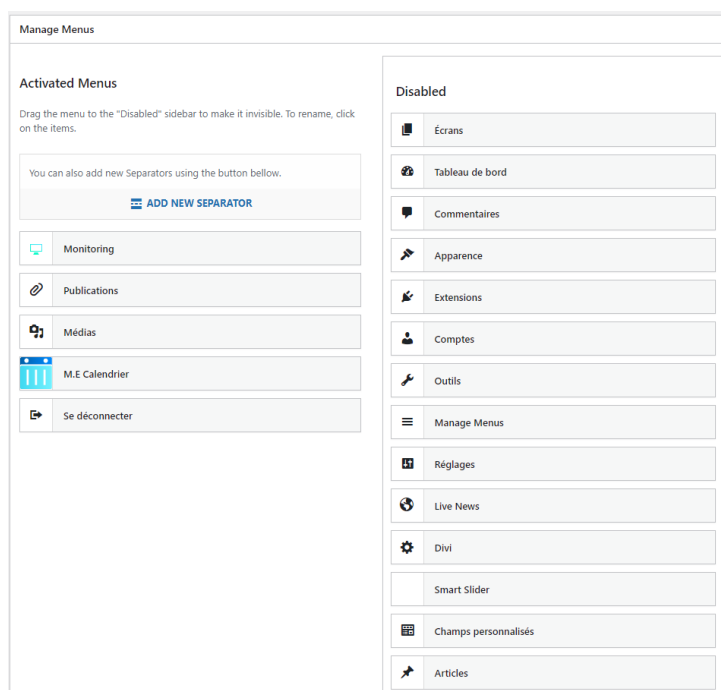
Login : **SuperAdminHD**

Mot de passe : **e4QDrJqS\$0(1(q0jEL**

Il reste à créer un ou plusieurs comptes pour le client, dans compte. Puis dans le menu de gauche dans Manage Menu, il faut paramétrer ce que l'on affiche dans le menu du client.



Custom Admin Menus Create new Menu Setup				
Tous (1) Publié (1)	<input type="text"/> Search Menu Setups			
Actions groupées ▼	Appliquer	Toutes les dates ▼	Filtrer	1 élément
<input type="checkbox"/> Titre	Roles under Effect	Users under Effect	Activated?	Date
<input type="checkbox"/> Epure	No roles under effect.	Luc Craouyeur, Maxence Lefevre	Yes	Publié 25/05/2022 à 16h25
<input type="checkbox"/> Titre	Roles under Effect	Users under Effect	Activated?	Date

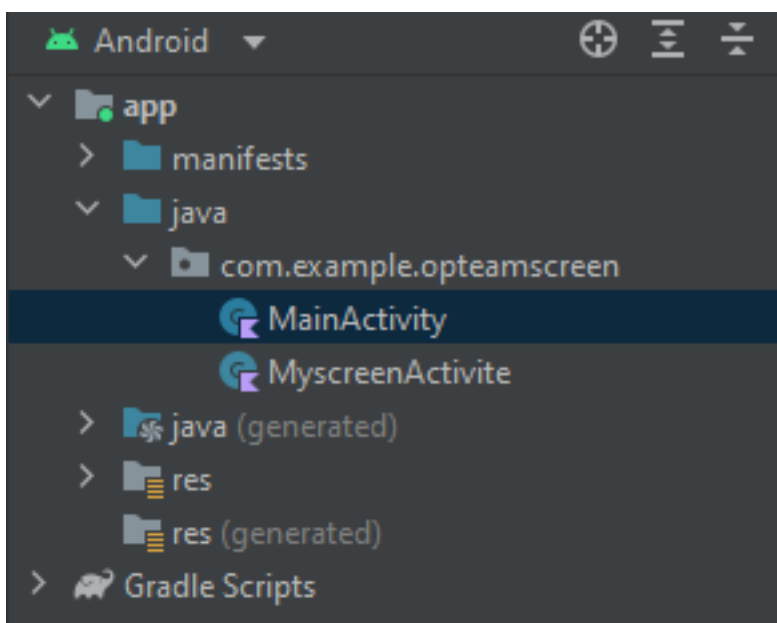


La création d'écran, et de gabarit de publication est maintenant possible.

application_andr
oid

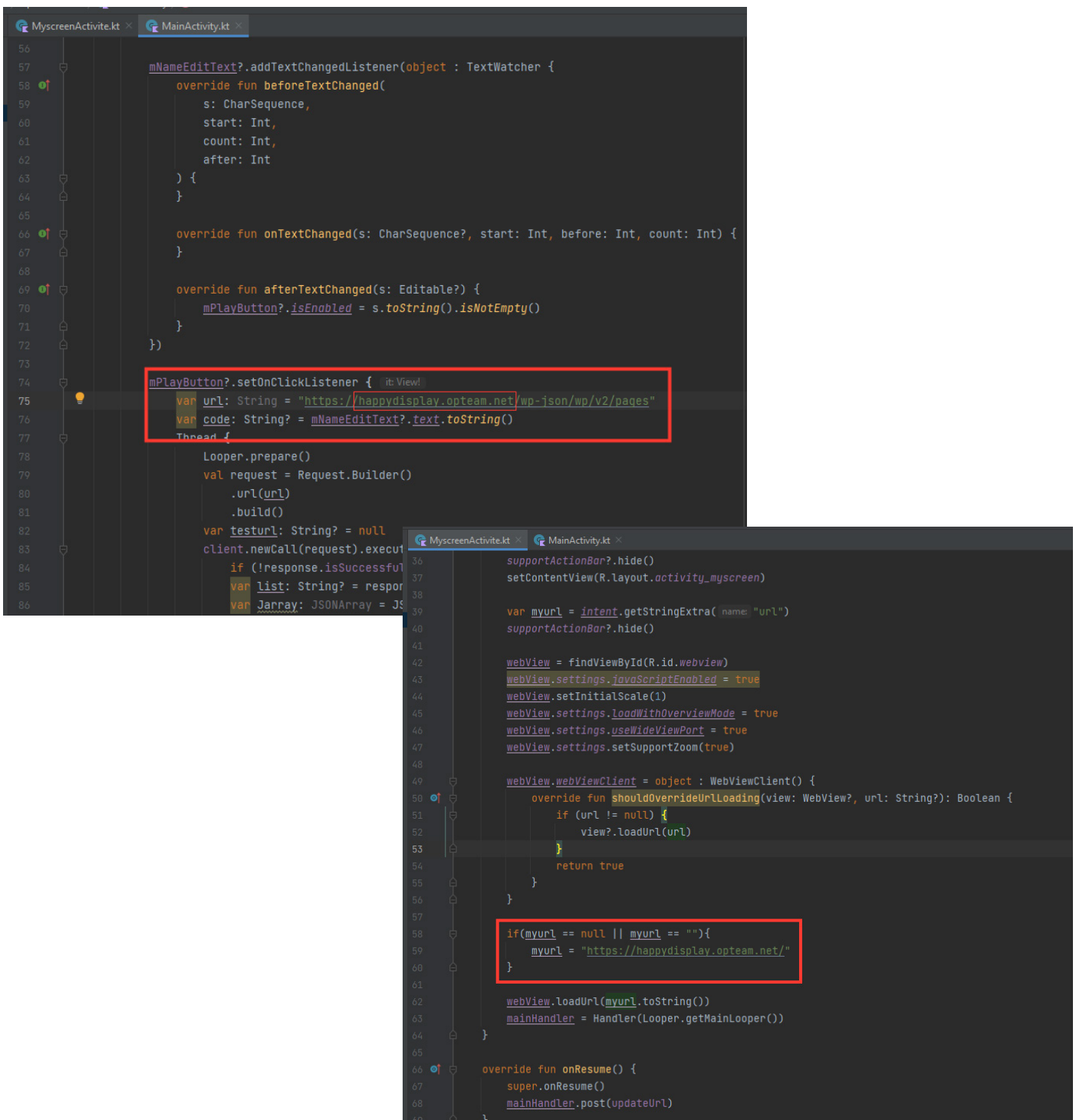
Création de l'appli Android

Lancer le logiciel Android Studio, ouvrir un nouveau projet et choisir le dossier application_android dans l'archive téléchargée. Le projet d'application s'ouvre, et dans l'arborescence à gauche il y a 2 fichiers à modifier, dans le dossier app/java/com.example.opteamscreen/



Création de l'appli Android

Dans les fichiers MainActivity et MyscreenActivite, repérer et remplacer l'url happydisplay.opteam.net par l'url du backoffice fraîchement installé.

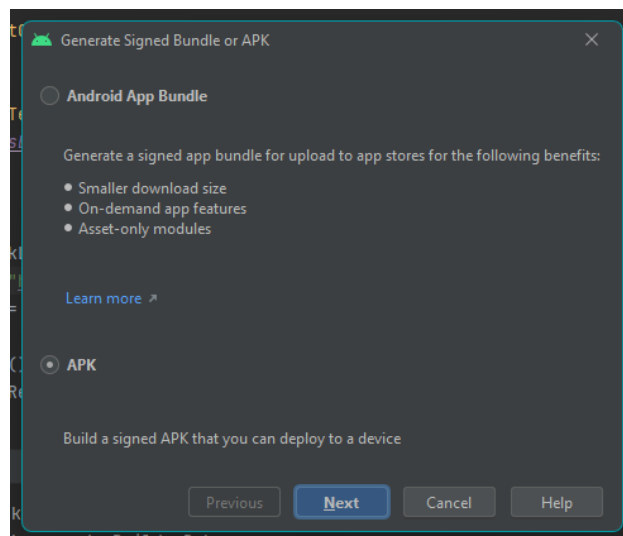


```
56
57
58 mNameEditText?.addTextChangedListener(object : TextWatcher {
59     override fun beforeTextChanged(
60         s: CharSequence,
61         start: Int,
62         count: Int,
63         after: Int
64     ) {
65     }
66
67     override fun onTextChanged(s: CharSequence?, start: Int, before: Int, count: Int) {
68     }
69
70     override fun afterTextChanged(s: Editable?) {
71         mPlayButton?.isEnabled = s.toString().isEmpty()
72     }
73 })
74
75 mPlayButton?.setOnClickListener { it: View?
76     var url: String = "https://happydisplay.opteam.net/wp-json/wp/v2/pages"
77     var code: String? = mNameEditText?.text.toString()
78     Thread {
79         Looper.prepare()
80         val request = Request.Builder()
81             .url(url)
82             .build()
83         var testurl: String? = null
84         client.newCall(request).execute {
85             if (!response.isSuccessful)
86                 return
87             var list: String? = response.body?.string()
88             var Jarray: JSONArray = JS
```

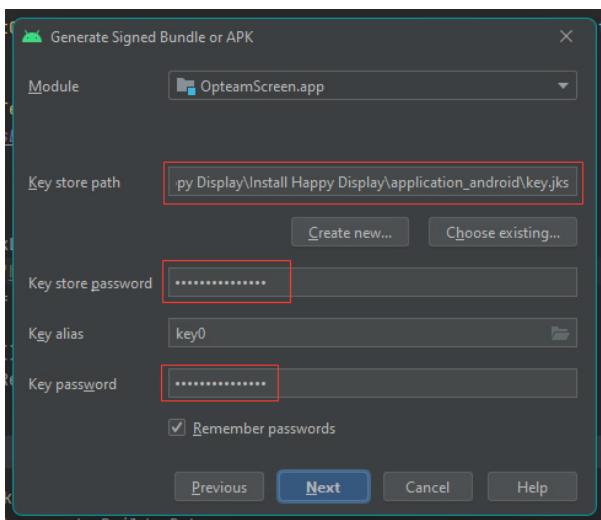
```
36 supportActionBar?.hide()
37 setContentView(R.layout.activity_myscreen)
38
39 var myurl = intent.getStringExtra(name: "url")
40 supportActionBar?.hide()
41
42 webView = findViewById(R.id.webview)
43 webView.settings.javaScriptEnabled = true
44 webView.setInitialScale(1)
45 webView.settings.loadWithOverViewMode = true
46 webView.settings.useWideViewPort = true
47 webView.settings.setSupportZoom(true)
48
49 webView.webViewClient = object : WebViewClient() {
50     override fun shouldOverrideUrlLoading(view: WebView?, url: String?): Boolean {
51         if (url != null) {
52             view?.loadUrl(url)
53         }
54         return true
55     }
56 }
57
58 if(myurl == null || myurl == ""){
59     myurl = "https://happydisplay.opteam.net/"
60 }
61
62 webView.loadUrl(myurl.toString())
63 mainHandler = Handler(Looper.getMainLooper())
64 }
65
66 override fun onResume() {
67     super.onResume()
68     mainHandler.post(updateUrl)
69 }
```

Création de l'appli Android

L'url modifiée, nous allons générer l'application.
Dans le menu Build, cliquer sur Generate Signed Bundle / APK...
Sélectionner APK.



Next. Vérifier la Key store path, qui est dans le dossier application_android, si ce n'est pas la bonne sélectionnée, la sélectionner dans application_android/key.jks

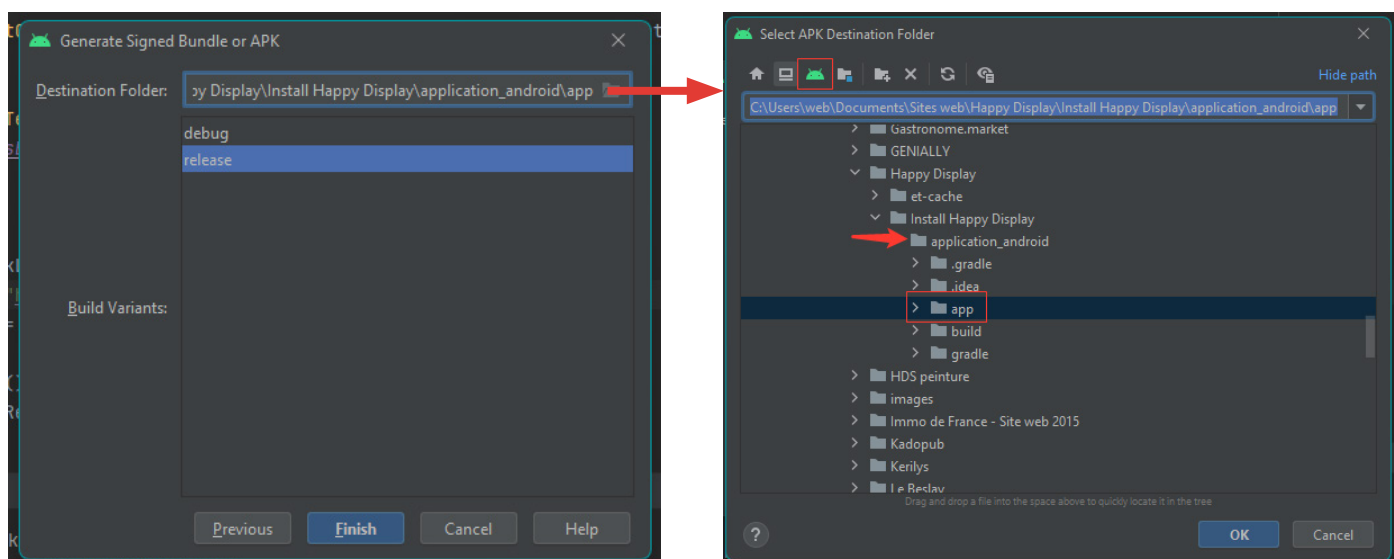


Pour la Key store password
et la Key password c'est :
KeyHappyDisplay

Création de l'appli Android

Next. Choisir le dossier d'export qui est dans application_android/app et choisir release.

Pour sélectionner le dossier projet rapidement, cliquer sur le logo android.



Finish. Le build se lance, et un message s'affiche en bas à droite une fois terminé. Vous retrouverez l'application générée dans application_android/app/release. Vous pouvez maintenant la renommer et l'installer sur les écrans du client.

